



 THE  
**INVENTORS**

2025

**PROGRAMA  
EXTRACURRICULAR**



# PROGRAMA EXTRACURRICULAR

Ensino Fundamental I e II

## AMPARA QUEDAS

Um destemido macaco pretende saltar de paraquedas. Com os nossos conhecimentos sobre gravidade e resistência ao ar, vamos amparar a sua queda.

## BESOURO SOLAR

Desta vez, a energia é outra. Em vez das usuais pilhas, este nosso amigo eletrônico ambientalista precisa de luz solar para funcionar.

## CANETAS 3D

Com as canetas 3D tudo é possível. É só usar a imaginação e tens o poder da construção nas tuas mãos.

## ESPELHO MEU

O espelho eletrônico nos devolve muito mais do que o nosso reflexo: esconde também uma mensagem secreta.

## GUITARRA

Queremos que os inventores se tornem grandes estrelas, portanto vamos construir a nossa própria guitarra elétrica e nos lançar no mundo da música.

## ANTIRREMOTOS

Cuidado! A Terra está tremendo! Vamos ver se conseguimos fazer uma estrutura que aguente com as vibrações.

## CALEIDOSCÓPIO

Este projeto não só vai ensinar mais sobre o reflexo da luz, como é realmente uma festa para o olhar.

## ELETRÓNICA ANALÓGICA

A eletrónica é um mundo à espera de ser explorado. E para criar as mais incríveis invenções, precisamos sempre de bons conhecimentos de base.

## FELIZ NAT'PUM!

O Natal é uma época de surpresas e este projeto não é exceção. Com a ajuda da física vamos criar uma surpresa bem explosiva!

# PROGRAMA EXTRACURRICULAR

Ensino Fundamental I e II

## LIGHT SABER

Com este projeto vamos criar um fantástico sabre de luz capaz de afastar qualquer exército de storm troopers.

## MAGNETOCALHAS

As leis da Física são colocadas à prova quando pedimos ajuda para responder às perguntas mais triviais. Vou pular à corda ou andar de bicicleta? O magnetocalhas responde!

## MOINHO DE SOPRO

Este é um projeto que o Lobo Mau iria adorar. O moinho de vento só acenderá a sua luz com um grande sopro.

## PIANO

Vamos criar o nosso próprio piano através da mecânica e da eletrônica. Com curiosidade e inspiração à mistura fazem-se grandes artistas. A partir daí... É música para todos os ouvidos.

## PISCA-PISCA

Este candeeiro não é enérgico, é ultra-enérgico. O desafio é montar um circuito que não o faça parar de piscar.

## JOGO DE CARTAS

Jogos de cartas há muitos, mas os dos nossos inventores são especiais. Vamos pôr a nossa criatividade à prova e criar um deck de cartas com as nossas próprias regras e personagens.

## PEBOLIM

Vamos explorar conceitos de física e de mecânica enquanto construímos um jogo de matraquilhos. Depois do projeto estar montado, preparem-se... porque o jogo vai começar!

## PERSEGUIÇÃO ELETRÓNICA

Os componentes eletrônicos passaram para o tabuleiro. Neste jogo, vamos criar as nossas regras e, pelo caminho, recolher os componentes que precisamos para o circuito. Seremos os primeiros a acender o LED?

## PIÃO

Vamos explorar o mundo da física, da mecânica de piões e de uma pista para competições muito disputadas.

# PROGRAMA EXTRACURRICULAR

Ensino Fundamental I e II

## TROCA TINTAS



Azul é mesmo azul? E verde, é mesmo verde? Vamos construir uma ilusão de ótica elétrica que vai testar a nossa percepção da cor!

## SUPER MAGNÉTICO



Vamos desafiar as leis da física com um imã especial. A geladeira lá de casa vai ter um acessório que só uma viagem às nossas atividades pode dar.

## VELOCIDADE CURIOSA



Inventores, preparem o balão! Vamos competir nas corridas mais loucas em que os carros são movidos à propulsão de um balão.



## RESISTOR-O-TRONIC

Sabias que o teu corpo pode ser o veículo para a música? Vamos criar um instrumento que te ajuda a perceber como!



## STOP MOTION

Luzes, câmara, ação! A Sétima Arte vai ser revolucionada pelos realizadores da The Inventors. A criatividade para a construção de uma história aliada ao conceito e aplicação do stop motion só tem um resultado... uma animação digna dos Óscares.

# ATIVIDADES E PROJETOS HANDS-ON QUE INSPIRAM OS INVENTORES DO MUNDO!

O presente programa não está disposto cronologicamente e pode estar sujeito a alguma alteração ou ajuste durante o decorrer do ano letivo.

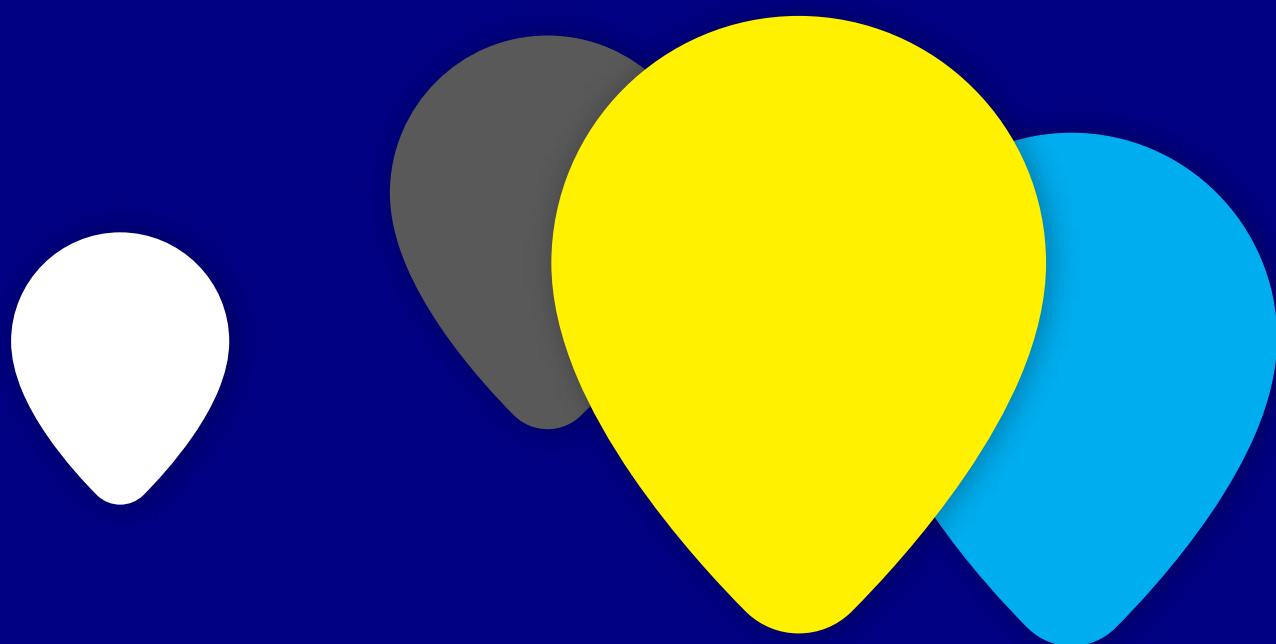
As fotos apresentadas são meramente demonstrativas. Os projetos reais poderão ter a sua apresentação final alterada.

2025

# PROGRAMA EXTRACURRICULAR

Ensino Fundamental I e II

PARA PEQUENOS GRANDES INVENTORES



 THE  
**INVENTORS**

**Maker Toolbox, Lda**

Madan Parque Sul  
2825-149 Caparica - Portugal

[www.theinventors.com.br](http://www.theinventors.com.br)

